

# hub b30. Brunchs d'innovació

Trobades que donen a conèixer les tecnologies més disruptives i com impacten al teixit empresarial i social. Dedicades a línies d'innovació en camps específics que permeten conèixer de primera mà les tendències es configuren en aquell terreny, així com els experts que les protagonitzen.

**Dirigides a organitzacions que vulguin innovar de la mà dels agents de recerca del territori.**

[www.hubb30.cat](http://www.hubb30.cat)



## Gamificació i Patrimoni

 4 d'octubre de 2019

 13:00h

 Sala Polivalent del Parc de Recerca UAB  
Edifici Eureka - Campus UAB

 Parc de Recerca  
UAB

 **UAB**  
Universitat Autònoma de Barcelona

 **eurecat**  
Centre Tecnològic de Catalunya

Associació Àmbit  
**B30**

 Generalitat de Catalunya  
Departament d'Empresa i Coneixement  
Secretaria d'Universitats i Recerca

 **Unió Europea**  
Fons Europeu  
de Desenvolupament Regional

# hub b30. Brunchs d'innovació



## Gamificació i Patrimoni



4 d'octubre de 2019



13:00h



Edifici Eureka  
Campus de la UAB

La **gamificació** és una tècnica que pot tenir usos molt adequats en diverses disciplines, i les socioculturals no són una excepció. L'aplicació de tècniques de joc a la **dinamització** de col·lectius, la **divulgació** científica, **l'aprenentatge** i la proposta **d'activitats** desenvolupades o relacionades amb **espais patrimonials** és una tendència en auge.

Aquest brunch debatrà sobre l'impacte de **tecnologies de realitat virtual, realitat augmentada i intel·ligència artificial**, entre d'altres, en les creativitats, models d'interacció, accions de ludificació i dispositius de joc aplicats en museística i altres entorns.

S'orienta tant a **empreses tecnològiques** com a tècnics de l'àmbit de **l'educació, la cultura, turisme i el lleure**, així com a experts i entitats.

El **debat sobre tendències i reptes** en aquesta matèria comptarà amb la col·laboració de la CORE de Patrimoni Cultural de la UAB i arrencarà amb la presentació del projecte "**Visita el jaciment de La Draga amb realitat virtual**" de la mà de l'Institut d'Investigació en Intel·ligència Artificial (IIIA-CSIC), que treballa en simulacions socials de societats del passat i en aplicacions col·laboratives per a dispositius mòbils en museus, conjuntament amb el **Departament de Prehistòria** de la UAB i l'Ajuntament de **Banyoles**.